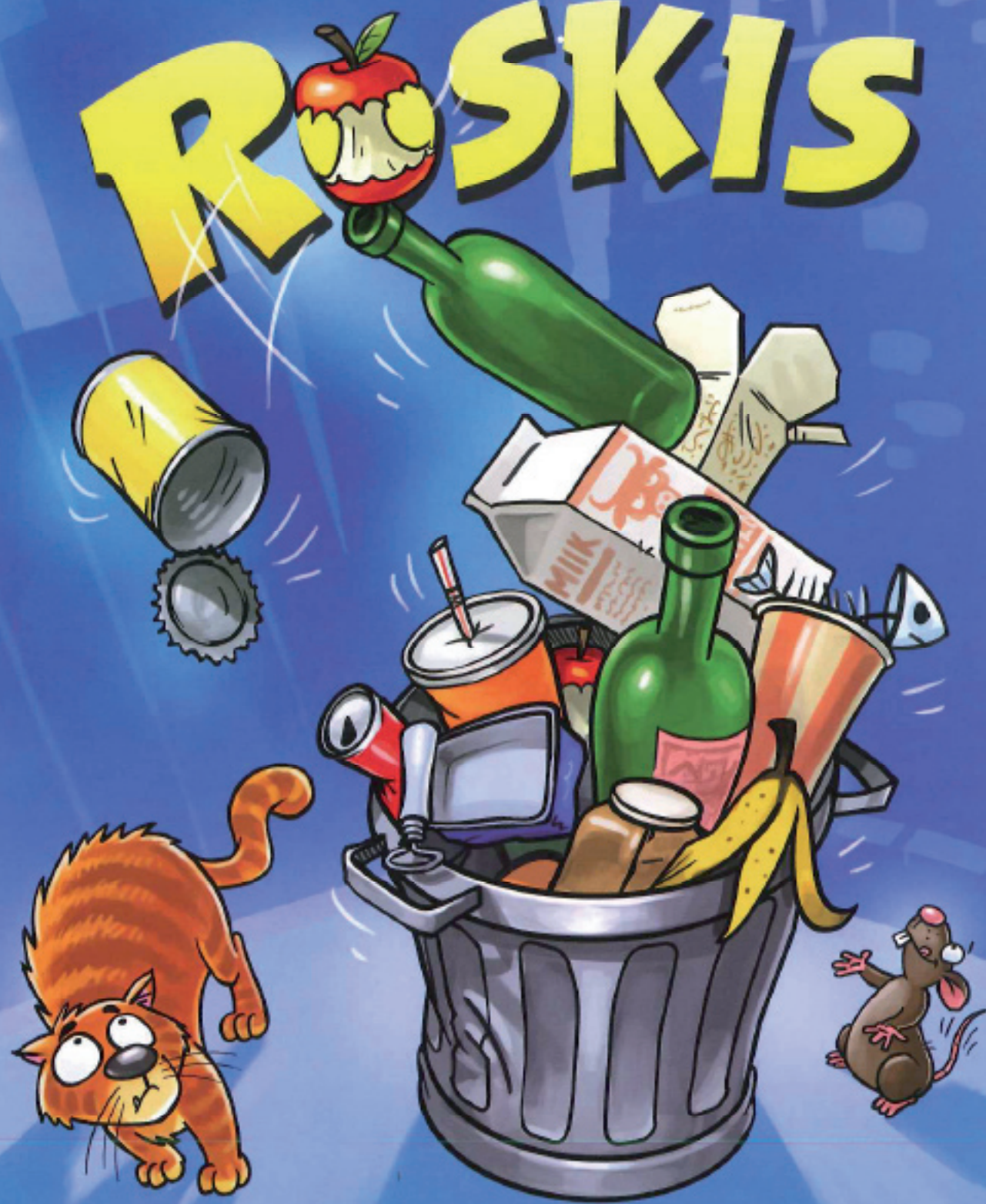


R RISKIS





ROSKIS

INDHOLD

50 kort (5 sæt kort i 5 forskellige farver med værdierne 1-10)



40 stykker affald i træ (10 hver af: Mælkekartoner, dåser, flasker og æbleskrog)



6 pointbrikker (minuspoint på forsiden og pluspoint på bagsiden)



1 skraldespand (skal samles før det første spil - følg illustrationen til højre)

1 regelsæt



OVERBLIK

Som bekendt er der aldrig nogen, der gider bære affaldet ud - der bliver bare stablet mere og mere oveni. Men hvis noget falder på gulvet, er den aktive spiller nødt til at bide i det sure æble(skrog) og tømme skraldespanden, hvilket giver minuspoint. Pluspoint vinder man ved at få stablet alt affaldet i skraldespanden ... til sidst vinder spilleren med flest point.

Forbehold: Spillets tema har intet med virkeligheden at gøre. Der blev ikke gjort forsøg med rigtigt affald, og enhver lighed med virkelige papirkurve, beror på tilfældigheder ☺. I den virkelige verden skal alt affald naturligvis sorteres!

FORBEREDELSE

Stil skraldespanden midt på bordet. Et antal stykker affald kastes tilfældigt i skraldespanden fra starten, afhængigt af antal spillere:

Spillere	Antal stykker affald
2	3 af hver: Mælkekartoner, dåser, flasker og æbleskrog
3	2 af hver: Mælkekartoner, dåser, flasker og æbleskrog
4	1 af hver: Mælkekarton, dåse, flaske og æbleskrog
5	intet

Sorter affaldet efter type, og læg det klar ved siden af skraldespanden. Læg de 6 pointbrikker i en bunke efter værdi med minussiden opad, sådan at den øverste brik er -1 og den nederste -6.





Hver spiller tager alle kortene i en af de 5 farver. Overskydende kortsæt lægges tilbage i æsken. Hver spiller blander sine kort, og lægger dem i en stak med bagsiden opad foran sig. Til sidst trækker hver spiller de tre øverste kort fra sin stak, og tager dem på hånden.

SPILLETS FORLØB

Spillet slutter efter højst 10 runder. I begyndelsen af hver runde vælger hver spiller ét af sine kort fra hånden, og lægger det ned foran sig med bagsiden opad. Når alle spillere har lagt et kort klar, vender alle spillere deres kort samtidigt. Spilleren hvis kort har det laveste nummer, starter. Kortets tal angiver, hvor mange stykker affald spilleren skal lægge i skraldespanden. Efter det er gjort, er det spilleren med det næstlaveste tals tur osv. Hvis to eller flere spillere har spillet det samme tal ud, starter den af dem, hvis kort viser det laveste antal mus.

At lægge affald i skraldespanden

Følgende regler gælder, når du skal lægge affald i skraldespanden:

-  Du vælger frit mellem alle de typer affald, der er til rådighed på bordet. Til at begynde med må du kun tage affald af den valgte type. Hvis du får lagt alle stykker affald af den valgte type i skraldespanden, men stadig mangler noget for at nå antallet på dit kort, må du vælge en ny type affald, osv.
-  Affald skal lægges i skraldespanden ét stykke ad gangen.
-  Du må kun bruge én hånd.
-  Du må ikke med fingrene røre ved affald, der allerede er lagt i skraldespanden, men du må gerne skubbe til det andet affald med det stykke affald, du er ved at lægge i.

Når alle spillere har lagt affald i skraldespanden, slutter runden. Hver spiller trækker et nyt kort fra deres bunke (hvis der er nogen tilbage).

Hvad nu hvis noget falder ud?

Hvis ét eller flere stykker affald falder ud af skraldespanden, ender din tur med det samme. Du skal så tage den øverste pointbrik fra bunken og lægge den foran dig med **minussiden** opad. Du skal også tømme skraldespanden og sortere alt affaldet i den, så det igen står klar efter type ved siden af den. Derefter fyldes skraldespanden igen ifølge skemaet på side 6. Runden fortsætter som beskrevet ovenfor - dvs. at spillere som stadig mangler at lægge affald i skraldespanden, gør det.

Hvad sker der når der ikke er mere affald at lægge i?

Hvis du får lagt det sidste stykke affald i skraldespanden, uden at noget er faldet ud, slutter din tur med det samme. Som belønning får du den øverste pointbrik fra bunken, og lægger den foran dig med **plussiden** opad.

Så skal du tømme skraldespanden og sortere alt affaldet efter type ved siden af den. Derefter fyldes skraldespanden igen ifølge skemaet på side 6. Runden fortsætter som beskrevet ovenfor - dvs. at spillere som stadig mangler at lægge affald i skraldespanden gør det.

Bemærk: Man bør selvfølgelig altid forsøge at gøre det så svært som muligt for den næste spiller!

SPILLETS AFSLUTNING

Spillet slutter når én af to ting sker.

1. Når alle spillere har spillet deres sidste kort (det 10.). Den 10. runde spilles til ende, og så tælles der point op.
2. Når en spiller tager den sidste pointbrik ("−6" eller "+6" point). Spillet slutter med det samme, og der tælles point op.

POINT

Spillerne lægger pointene sammen fra alle deres pointbrikker. Har man slet ingen pointbrikker, har man 0 point. Spilleren med flest point vinder.

Bemærk: Man kan sagtens vinde med 0 eller minuspoint, så længe alle andre har endnu færre! I tilfælde af pointlighed deler spillerne sejren.

Forfatter: Carlo A. Rossi

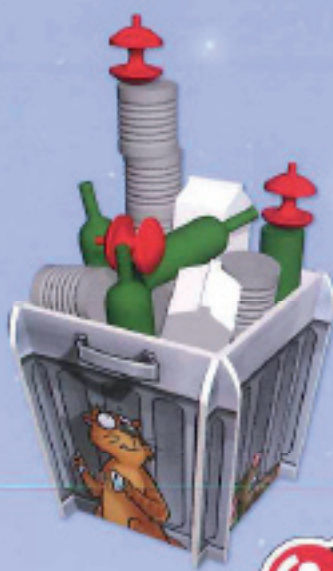
Illustrationer: Michael Menzel

Dansk oversættelse: Lauge Luchau

Layout: Jere Kasanen

Lautapelit.fi

Salomonkatu 5, 00100 Helsinki, Finland
www.lautapelit.fi | info@lautapelit.fi



© 2013 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Frankfurter Str. 121, D-63303 Dreieich. Made in Germany.
All rights reserved. www.abacusspiele.de

